

## Féléves Feladat



A kép csak illusztráció, mindenkinek egyedi anyagot és világítást kell elkészíteni.

## 3ds Max Arnold látványterv

40 pont

- Modellezés:** A megadott fájl alapján készítse el a belső tér végleges modellezését.
  - Helyezze el a szobában 3D felirattal a neptun kódját.**
  - Anyagtulajdonságok:** Készítse el a belső tér modelljének fizikailag helyes anyagtulajdonság beállítását. Az üvegfelületek fizikai üveg anyagot kapjanak.  
**Az anyagtulajdonság minden hallgatónál teljesen különböző legyen.**
- Napfényrendszer/Természetes világítás:** Készítse el a belső tér fizikai benapozását.
- Mesterséges világítás:** Készítse el a helység mesterséges megvilágítását.
- Képkiszámítás1:** 1 db 2000x2000 pixeles kép.
- Fájlnév:** BME\_3dsMax\_Arnold\_NEPTUNKOD.JPG
- Beadott feladat követelmények:**
  - Az 1db képállományt kell feltölteni a tanszéki intranet oldalon.

A feladatot az ütemtervben előírt határidőre be kell adni a hirdetményeknél közölt módon.